

Costituzione del Fantacalcio Dynasty

Articolo 1: Principi Cardine

1. Questa costituzione del fantacalcio Dynasty stabilisce i principi cardine e le linee guida per il giuoco, proteggendo l'essenza del fantacalcio manageriale e garantendo l'equità e la partecipazione democratica nella modifica del regolamento.
2. Il fantacalcio dovrà rimanere classico, senza l'adozione di modalità non tradizionali come il mantra/europeo, mantenendo la tradizione del fantacalcio italiano.
3. L'espansione del fantacalcio con modalità non tradizionali è consentita solo per includere una serie B con altre persone o una seconda lega con i X partecipanti.
4. Non ci sarà un limite fisso di partecipanti nel fantacalcio, e il regolamento dovrà adattarsi alla realtà, considerando il numero variabile di partecipanti. Eventuali modifiche al numero di partecipanti dovranno essere approvate mediante votazione, con il raggiungimento della maggioranza.

Articolo 2: Dinamiche di Giuoco

1. Il fantacalcio dynasty sarà basato sul calcio reale. Non saranno ammessi ricavi dello stadio, ampliamenti, potenziamenti di giocatori tramite campi di allenamento fittizi. In generale non possono essere ammesse fonti di reddito o di bonus che non siano collegati al fantapresidente stesso, alla composizione della rosa, al rendimento della squadra o all'intuito dei partecipanti.
2. Sarà garantito il principio cardine del fantacalcio dynasty, che permette a un partecipante di contendersi i suoi obiettivi di primario interesse. L'unico vincolo è naturale ed è rappresentato dal completamento degli slot giocatore durante l'asta di settembre.
3. Non saranno introdotte leggi che limitino o svantaggino la possibilità di puntare sui giovani e sul futuro del calcio. I giovani resteranno un elemento fondamentale del fantacalcio.

Articolo 3: Asta di Settembre

1. L'asta di settembre, che rappresenta un momento centrale e di grande bellezza del fantacalcio, non dovrà mai essere peggiorata.
2. Non saranno adottate misure che favoriscano la possibilità di firmare più contratti pluriennali, a meno che non siano previste dalle modalità già stabilite nel regolamento originario. L'unica eccezione può essere rappresentata da una modifica oggettiva della quotazione media generale nel listone ufficiale di fantacalcio.it.

Articolo 4: Votazioni

1. Ai fini di modificare o aggiungere articoli all'interno della costituzione si deve raggiungere l'unanimità o 9 voti favorevoli su 10. In caso di aumento o diminuzione del numero di partecipanti, i voti favorevoli dovranno sempre essere almeno pari al numero di partecipanti meno 1.
2. Le votazioni saranno utilizzate per modificare o migliorare il regolamento in conformità con i principi dettati dalla costituzione del fantacalcio; qualunque proposta di modifica del regolamento che non sia conforme ai principi della costituzione verrà respinta senza essere messa ai voti.
3. Le proposte dovranno ottenere la maggioranza dei voti per essere approvate. Nel caso di votazioni in presenza, solo i partecipanti presenti o collegati telematicamente verranno conteggiati per determinare la percentuale di maggioranza.
4. In caso di approvazione di una modifica al regolamento bisogna sempre cercare di tutelare chi negli anni precedenti ha sfruttato quella determinata sezione modificata di regolamento. A livello pratico si dovrà proporre, oltre alla modifica, anche un piano di salvaguardia del fantapresidente (escludendo il rimborso economico).

Articolo 5: Questioni Finanziarie

1. Le questioni finanziarie saranno considerate delicate e saranno esaminate con attenzione. Proposte che riguardano il salary cap, le percentuali di rimborso o gli sconti dello stipendio nei vari anni dovranno essere discusse in modo informale con i fantapresidenti fondatori e gli esperti del regolamento.
2. La fattibilità delle proposte finanziarie sarà valutata in maniera civile e con la partecipazione degli esperti del regolamento, al fine di mantenere la stabilità e l'integrità del cuore del fantacalcio dynasty. Non verranno quindi accettate votazioni sui temi sopracitati.